

目 次

はしがき v

第1章 生成文法としての意味論	1
1.1. はじめに	2
1.2. 生成文法の意味論とは	2
1.3. 二つの課題	3
1.4. 研究の対象とする意味	5
1.5. 二つの条件	6
1.5.1. 概念の創造性	7
1.5.2. 概念の習得可能性	9
第2章 概念意味論の基本的なメカニズム	13
2.1. 文法全体の枠組み	14
2.2. 多義語の扱い	17
2.3. 異なった概念範疇間に見られる共通の属性	18
2.3.1. 異なった概念範疇間に見られる共通の形式属性	18
2.3.2. 異なった意味場に出る基本関数	21
2.3.3. 有界性	23
2.4. 単純な意味素性では記述できない概念	25
2.4.1. 物の形	25
2.4.2. 連続的な意味場に属する語	26
2.4.3. 優先規則体系 (preference rule system)	27
2.5. 基本的な関数-項構造	29
2.5.1. 場所 (PLACE)	30

2.5.2. 経路 (PATH)	32
2.5.3. 出来事 (EVENT)	34
2.5.4. 状態 (STATE)	36
2.5.5. 使役 (CAUSATION)	39
2.6. 概念構造と統語構造との対応	42
2.7. 部分の意味から全体の意味へ	44
2.8. 主題役割 (thematic roles) の資格	48
2.9. 選択制限 (selectional restriction)	49
2.10. 項融合 (argument fusion)	51
2.11. 制限的修飾 (restrictive modification)	53
2.12. 主題基準 (theta-criterion)	55
2.13. 項束縛 (argument binding)	56
2.14. 縮約表記法 (abbreviatory notations)	60
2.14.1. 外側にある随意的な関数	60
2.14.2. 複数個の項構造	63
第3章 意味の問題	65
3.1. 新たな概念関数の導入	66
3.1.1. 運動様態動詞 (Verbs of Manner of Motion)	66
3.1.2. 体勢動詞 (Verbs of Configuration)	70
3.1.3. 起動 (INCHOATIVE)	71
3.1.4. 五つの修飾関数	75
3.1.4.1. BY 関数	76
3.1.4.2. FROM 関数	77
3.1.4.3. FOR 関数	77
3.1.4.4. WITH 関数	78
3.1.4.5. EXCH 関数	81
3.2. 意味素性による空間関数の精緻化	82
3.2.1. 物などが広がった形で存在している場所 (Distributive Location)	82
3.2.2. 接触動詞 (Verbs of Touching)	87
3.2.3. 付着動詞 (Verbs of Attachment)	93

3.2.4. 構成動詞 (Verbs of Composition)	94
3.2.5. まとめ	99
3.3. 使役	99
3.3.1. 使役の効果が肯定か否定か：force 対 prevent	101
3.3.2. 使役の効果が必ず実現するか否か：force/prevent 対 pressure/impece	105
3.3.3. 作用者と反作用者の対立が有るか無いか：force 対 help 対 let	110
3.3.3.1. helping 動詞 (help, assist, aid)	110
3.3.3.2. letting 動詞 (let, allow, permit)	111
3.3.4. 原因と効果に時間的重なりが有るか無いか：drag 対 throw	114
3.3.5. 出来事か状態か：force 対 constrain	117
3.3.6. 物理か心理か：force 対 frighten	118
3.3.7. 語彙的使役 対 迂言的使役	121
3.3.8. まとめ	123
第4章 意味と形の対応の問題	125
4.1. 関数に組み込まれた項を表現している付加詞の構文につ いて	126
4.1.1. Fill と Cover	126
4.1.2. Butter, Powder, Water, Ice, そして Frost	136
4.1.3. Empty, Uncover, そして Skin	140
4.1.4. Bottle, Pocket, そして Package	147
4.2. 意味では修飾節にある一つの項位置を占めるが統語では 付加詞である要素について	150
4.2.1. 3種類の For 付加詞	150
4.2.2. 受益者の for と利益の for の概念構造	155
4.2.3. Buy, Pay, そして Sell	161
4.2.4. For- 交換付加詞規則	166
4.3. 意味と形のミスマッチが絡む構文の分析	170
4.3.1. One's Way 構文	170

4.3.2. 構文イディオムとしての対応規則によるアプローチ	178
4.4. 連結理論に向けて	180
4.4.1. 連結理論	180
4.4.2. 連結理論による意味と形の対応	183
おわりに	187
参考文献	189
索引	193